**Implementação do Padrão Observer**

**Thiago de Melo**

**Victor Oliveira**

Nova Cruz-RN

2020

# Padrão Observer

Após a análise no nosso projeto observamos que o padrão Observer se encaixaria por seus conceitos onde funções ficam observando o estado de um determinado objeto, se caso o estado do objeto tenha alguma alteração ele notifica aos demais objetos de que dependem dele e a atualização é feita dinamicamente.

* 1. **Problema**

A problemática é a necessidade de atualizar as listas restaurantes sempre que um novo seja cadastrado. Dessa forma o padrão observer ajuda na solução desse problema pois tem como sua definição: Definir uma dependência um-para-muitos entre objetos para que quando um objeto mudar de estado, todos os seus dependentes sejam notificados e atualizados automaticamente.

* 1. **Diagrama de Classes**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

Figura 1 Diagrama de Classes Utilizando o Padrão Observer

Fizemos a aplicação de um exemplo de como seria a implementação desse padrão em nosso projeto. Dessa forma toda vez que um novo restaurante for cadastrado a listagem será atualizada dinamicamente, o objeto observado sempre irá notificar ao observador quando houver uma alteração no seu estado.

* 1. **Link do GitHub**

<https://github.com/thiagomeloo/projeto_integrador_doc/tree/main/Padr%C3%A3o_Observer>